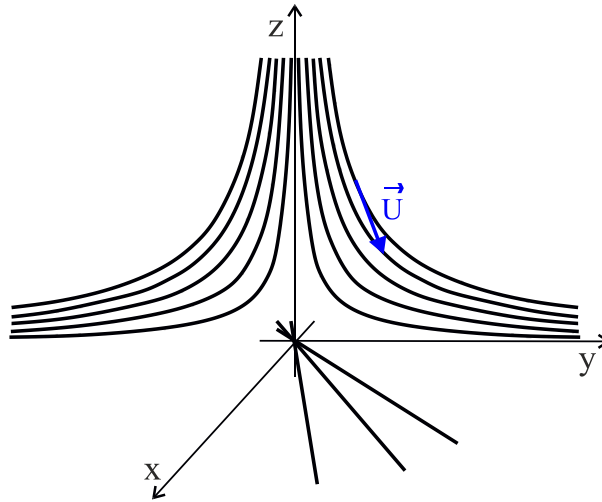


### ĆWICZENIE 3

## KINEMATYKA PŁYNU. NAPŁYW NA ŚCIANĘ.



#### Prędkość $\vec{U}$

Niech pole przepływu ma tę charakterystyczną cechę, że  $\text{rot}\vec{U} = \vec{0}$ . Warunek  $\text{rot}\vec{U} = \vec{0}$  pociąga za sobą możliwość przedstawienia wektora prędkości w postaci  $\vec{U} = \text{grad}\varphi$ , gdzie  $\varphi = \varphi(x, y, z)$  jest potencjałem prędkości.

Na podstawie rozważań teoretycznych wyprowadzono wzór na potencjał prędkości:

$$\varphi = \frac{a}{2}(x^2 + y^2 - 2z^2)$$

Wektor prędkości  $\vec{U} = [U_x, U_y, U_z] = U_x\vec{i} + U_y\vec{j} + U_z\vec{k}$  wyraża się wzorem:

$$\vec{U} = \text{grad}\varphi = \frac{\partial\varphi}{\partial x}\vec{i} + \frac{\partial\varphi}{\partial y}\vec{j} + \frac{\partial\varphi}{\partial z}\vec{k} = ax\vec{i} + ay\vec{j} + -2az\vec{k}$$

zatem wektor prędkości można zapisać w postaci  $\vec{U} = [ax, ay, -2az]$ , a składowe wektora prędkości w postaci  $U_x = ax$ ,  $U_y = ay$ ,  $U_z = -2az$ .

Widać stąd, że istnieje jeden punkt  $P(0,0,0)$ , w którym  $U_x = U_y = U_z = 0$ . Punkt, w którym  $\vec{U} = \vec{0}$  nazywamy punktem spiętrzenia.

#### Dywergencja prędkości $\text{div}\vec{U}$

Dywergencja prędkości określa źródłowość pola (mówi o tym, czy w rozpatrywanym obszarze płynnym istnieją jakieś źródła płynu).

$$\text{div}\vec{U} = \frac{\partial U_x}{\partial x} + \frac{\partial U_y}{\partial y} + \frac{\partial U_z}{\partial z}$$

Dla wektora prędkości opisanego zależnością  $U_x = ax$ ,  $U_y = ay$ ,  $U_z = -2az$  dywergencja prędkości wynosi  $\text{div}\vec{U} = a + a - a = 0$ . Pole jest bezźródłowe.

### Rotacja prędkości $\vec{rot}\vec{U}$

Rotacja prędkości mówi o tym, czy w płynie istnieją jakieś wiry.

$rot\vec{u} \neq 0$  przepływ wirowy

$rot\vec{u} = 0$  przepływ bezwirowy

$$\vec{\Omega} = rot\vec{U} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ U_x & U_y & U_z \end{vmatrix} = \left( \frac{\partial U_z}{\partial y} - \frac{\partial U_y}{\partial z} \right) \vec{i} + \left( \frac{\partial U_x}{\partial z} - \frac{\partial U_z}{\partial x} \right) \vec{j} + \left( \frac{\partial U_y}{\partial x} - \frac{\partial U_x}{\partial y} \right) \vec{k} = [\Omega_x, \Omega_y, \Omega_z]$$

Zatem, dla wektora prędkości opisanego zależnością  $U_x = ax$ ,  $U_y = ay$ ,  $U_z = -2az$  rotacja prędkości wynosi

$$rot\vec{U} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ U_x & U_y & U_z \end{vmatrix} = \left( \frac{\partial U_z}{\partial y} - \frac{\partial U_y}{\partial z} \right) \vec{i} + \left( \frac{\partial U_x}{\partial z} - \frac{\partial U_z}{\partial x} \right) \vec{j} + \left( \frac{\partial U_y}{\partial x} - \frac{\partial U_x}{\partial y} \right) \vec{k} = \vec{0}$$

Przepływ jest bezwirowy.

Wniosek: gdy przepływ jest potencjalny  $\vec{U} = grad\phi$  to jest jednocześnie bezwirowy  $\vec{\Omega} = \vec{0}$

### Przyspieszenie elementu płynu $\vec{a}$

Przyspieszenie elementu płynu  $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$  wyznaczamy stosując operator różniczkowania substancjalnego

$$\vec{a} = \frac{d\vec{U}}{dt} = \frac{\partial \vec{U}}{\partial t} + (\vec{U} grad)\vec{U}$$

Składowe przyspieszenia w kierunku poszczególnych osi układu współrzędnych wyrażają się wzorami:

$$a_x = \frac{dU_x}{dt} = \frac{\partial U_x}{\partial t} + U_x \frac{\partial U_x}{\partial x} + U_y \frac{\partial U_x}{\partial y} + U_z \frac{\partial U_x}{\partial z}$$

$$a_y = \frac{dU_y}{dt} = \frac{\partial U_y}{\partial t} + U_x \frac{\partial U_y}{\partial x} + U_y \frac{\partial U_y}{\partial y} + U_z \frac{\partial U_y}{\partial z}$$

$$a_z = \frac{dU_z}{dt} = \frac{\partial U_z}{\partial t} + U_x \frac{\partial U_z}{\partial x} + U_y \frac{\partial U_z}{\partial y} + U_z \frac{\partial U_z}{\partial z}$$

Dla prędkości opisaną wzorami  $U_x = ax$ ,  $U_y = ay$ ,  $U_z = -2az$  otrzymujemy:

$$a_x = \frac{\partial(ax)}{\partial t} + U_x \frac{\partial(ax)}{\partial x} + U_y \frac{\partial(ax)}{\partial y} + U_z \frac{\partial(ax)}{\partial z} = a^2 x$$

$$a_y = \frac{\partial(ay)}{\partial t} + U_x \frac{\partial(ay)}{\partial x} + U_y \frac{\partial(ay)}{\partial y} + U_z \frac{\partial(ay)}{\partial z} = a^2 y$$

$$a_z = \frac{\partial(-2az)}{\partial t} + U_x \frac{\partial(-2az)}{\partial x} + U_y \frac{\partial(-2az)}{\partial y} + U_z \frac{\partial(-2az)}{\partial z} = 4a^2 z$$

Przyspieszenie wynosi  $\vec{a} = [a_x, a_y, a_z] = [a^2 x, a^2 y, 4a^2 z]$ .

### Linie prądu

Linia prądu - linia, do której w każdym punkcie w dowolnej chwili czasu  $t$  styczne są wektory prędkości. Równanie linii prądu ma postać:

$$\vec{U} \times \partial \vec{r} = \vec{0}$$

Korzystając z tej zależności otrzymujemy:

$$\vec{U} \times \partial \vec{r} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ U_x & U_y & U_z \\ \partial x & \partial y & \partial z \end{vmatrix} = (U_y \partial z - U_z \partial y) \vec{i} + (U_z \partial x - U_x \partial z) \vec{j} + (U_x \partial y - U_y \partial x) \vec{k} = \vec{0}$$

Aby iloczyn wektorowy był równy zeru składowe wektora muszą być równe zeru.

Zatem:

$$\begin{cases} U_y \partial z - U_z \partial y = 0 \\ U_z \partial x - U_x \partial z = 0 \\ U_x \partial y - U_y \partial x = 0 \end{cases}$$

gdzie równanie  $\frac{\partial z}{U_z} = \frac{\partial y}{U_y}$  przedstawia rzut linii prądu na płaszczyznę OYZ, równanie  $\frac{\partial z}{U_z} = \frac{\partial x}{U_x}$

przedstawia rzut linii prądu na płaszczyznę OXZ, równanie  $\frac{\partial y}{U_y} = \frac{\partial x}{U_x}$  przedstawia rzut linii prądu na płaszczyznę OXY.

Układ ten można przedstawić w postaci:

$$\frac{\partial x}{U_x} = \frac{\partial y}{U_y} = \frac{\partial z}{U_z}$$

Zatem:

Wyznaczenie rzutu linii prądu na płaszczyznę OYZ:

$$\frac{\partial z}{U_z} = \frac{\partial y}{U_y}$$

$$\frac{\partial z}{-2az} = \frac{\partial y}{ay}$$

$$\int \frac{dz}{-2z} = \int \frac{dy}{y}$$

$$-\frac{1}{2} \ln|z| = \ln|y| - \ln|C_1|$$

$$\ln|yz^{1/2}| = \ln|C_1|$$

$$yz^{1/2} = C_1 \quad \text{równanie hiperboli}$$

Wyznaczenie rzutu linii prądu na płaszczyznę OXZ:

Rozwiązanie równania  $\frac{\partial z}{U_z} = \frac{\partial x}{U_x}$  prowadzi do równania  $xz^{1/2} = C_2$  przedstawiającego hiperbolę.

Wyznaczenie rzutu linii prądu na płaszczyznę OXY:

Rozwiązanie równania  $\frac{\partial y}{U_y} = \frac{\partial x}{U_x}$  prowadzi do równania  $y = C_3 x$  przedstawiającego prostą.

## Powierzchnia prądu

Powierzchnia prądu - powierzchnia utworzona z linii prądu przecinających dowolną linię niebędącą linią prądu.

Założmy, że naszą linią będzie okrąg o równaniu  $x^2 + y^2 = r^2$ , a punkt  $A(x_0, y_0, z_0)$  należy do okręgu.

Zatem równanie  $x_0^2 + y_0^2 = r_0^2$  jest równaniem okręgu umieszczonym na wysokości  $z_0$ .

Zatem

$$x\sqrt{z} = x_0\sqrt{z_0}, \text{ po przekształceniu } x_0 = x\sqrt{\frac{z}{z_0}}$$

$$y\sqrt{z} = y_0\sqrt{z_0}, \text{ po przekształceniu } y_0 = y\sqrt{\frac{z}{z_0}}$$

Po podstawieniu do równania okręgu otrzymujemy:

$$\left(x\sqrt{\frac{z}{z_0}}\right)^2 + \left(y\sqrt{\frac{z}{z_0}}\right)^2 = r_0^2$$

$$z(x^2 + y^2) = r_0^2 z_0 = C = \Psi$$

Zatem równanie powierzchni ma postać:

$$\Psi = z(x^2 + y^2)$$

Jest to równanie hiperboloidy obrotowej.

## Tor elementu płynu

Tor elementu płynu jest to linia, wzdłuż której przemieszcza się element płynu traktowany jak punkt materialny.

Równanie toru elementu płynu:

$$\boxed{\frac{dx}{dt} = U_x \quad \frac{dy}{dt} = U_y \quad \frac{dz}{dt} = U_z}$$

Równanie toru elementu płynu można ogólnie zapisać w postaci:

$$\boxed{\frac{dx}{U_x} = \frac{dy}{U_y} = \frac{dz}{U_z}}$$

Mimo zewnętrznego podobieństwa do równania linii prądu, różni się od niego zasadniczo. W równaniu linii prądu czas jest stały, natomiast w równaniu toru elementu płynu czas jest zmienną.

Przyjmujemy warunek początkowy:  $x(t_0) = x_0$ ,  $y(t_0) = y_0$ ,  $z(t_0) = z_0$

$$\frac{dx}{dt} = u_x = ax$$

$$\frac{dx}{x} = adt$$

$$\int \frac{dx}{x} = \int a dt$$

$$\ln|x| = at + C$$

$$x = Ce^{at}$$

Wstawiając warunek początkowy  $x(t_0) = x_0$ , otrzymujemy  $x = x_0 e^{a(t-t_0)}$

Analogicznie dla warunku  $\frac{dy}{dt} = U_y$  otrzymujemy  $y = y_0 e^{a(t-t_0)}$ , a dla warunku  $\frac{dz}{dt} = U_z$  otrzymujemy równanie  $z = z_0 e^{-2a(t-t_0)}$ .

Równania toru elementu płynu w postaci parametrycznej wyrażone są zatem równaniami:

$$\begin{cases} x = x_0 e^{a(t-t_0)} \\ y = y_0 e^{a(t-t_0)} \\ z = z_0 e^{-2a(t-t_0)} \end{cases}$$

Uniezależniając równania od czasu otrzymujemy

$$\frac{x}{y} = \frac{x_0 e^{a(t-t_0)}}{y_0 e^{a(t-t_0)}} = \frac{x_0}{y_0}, \quad \text{po przekształceniu} \quad y = x \frac{y_0}{x_0} \quad \text{oraz}$$

$$z = z_0 \left( \frac{x}{x_0} \right)^{-2}, \quad \text{po przekształceniu} \quad zx^2 = z_0 x_0^2 \quad \text{oraz}$$

$$z = z_0 \left( \frac{y}{y_0} \right)^{-2}, \quad \text{po przekształceniu} \quad zy^2 = z_0 y_0^2 .$$

Ponieważ ruch jest stacjonarny (niezależny od czasu) tory elementów płynu pokrywają się z liniami prądu.